

> Innovaatioista ja yhteistyöstä menestykseen

# YRITYSTEN GAME DAY TYÖPAJA

SPORT  
INNOVATION  
HUB

ke 12.2.2025 KLO 9.45 -16.00 Tampereella

## MIKÄ ON GAMEDAY?

Gameday yhdistää yritysvalmennuksen menetelmät, sähköisen pelialustan, huippu-asiantuntijoiden tekemät liiketoiminnan kehittämisen korttipakat ja toimialan asiantuntijat pelimuotoiseen valmennussessioon.

## VALMISTAUTUMINEN

Yritys valitsee kehitettävät teemat valmiista pelipakoista asiantuntijan kanssa ennen pelipäivää.

Gamedayn järjestäjät fasilitoivat päivän ja yritys tulee mukaan oman kehittämishaasteen kanssa 1-3 osallistujan kanssa.

Muita valmisteluja ei yrityksen tarvitse tehdä.

## HYÖDYT YRITYKSELLE

1. Omasta kehittämisteemasta konkreettisia kehittämistoimenpiteitä, asiantuntijoiden ja korkeatasoisen pelipakan avulla.
2. Kehitettävien asioiden teemat ja toimenpiteet selkeässä sähköisessä muodossa jatkokehittämistä varten.
3. Uusia näkökulmia hyvässä ja kannustavassa ilmapiirissä.

## MUKAAN MAHTUU VIISI YRITYSTÄ



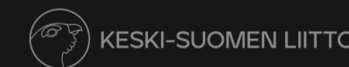
Euroopan unionin osarahoittama



JYVÄSKYLÄN YLIOPISTO



BUSINESS  
TAMPERE



> Innovaatioista ja yhteistyöstä menestykseen

# YRITYSTEN GAME DAY TYÖPAJA

SPORT  
INNOVATION  
HUB

ke 12.2.2025 KLO 9.45 -16.00 Tampereella

## KOKEMUKSIA

*”Todella hyödyllinen työpaja, jossa päästiin keskustelemaan aidoista ja oikeista asioista.*

*Asiantuntijat ovat ajantasalla asiasisällössä/kontekstissa ja asiansa osaavia, joihin uskaltaa luottaa.*

*Aikataulut olivat toimivat ja järjestelyt pelasivat.”*

*”Erittäin mielenkiintoinen ja sai aikaan hyvää pohdintaa!*

*Loistavia sparraajia ja hyvät vetäjät.*

*Topaasia pelipaikka uusi tuttavuus mutta todella toimiva”*

*”Loistavaa sparrausta!  
Näin ne asiat etenee”*

## MUKAAN MAHTUU VIISI YRITYSTÄ



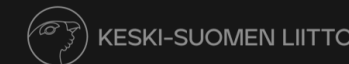
Euroopan unionin  
osarahoittama



JYVÄSKYLÄN YLIOPISTO



BUSINESS  
TAMPERE



# YRITYSTEN GAME DAY TYÖPAJA

ke 12.2.2025 KLO 9.45 -16.00 Tampereella

## KONSEPTI

Game day on Sport Innovation HUB hankkeessa vuoden 2024 aikana kehitetty yritys-sparrausmalli

Perustuu fasilitoituun dialogiin pelillisin keinoin  
→ valmiit pelikortit ohjaavat helposti hyvään keskusteluun

## ARVIOT

Työpajan sisältö oli onnistunut  
ka. 9/10

Työpajan hyödytti yritystämme  
ka. 9/10

## PELIPAIKKA ESIMERKIT

- Arvon tuottaminen
- Onnistunut projekti
- Liiketoiminnan kehittäminen
- Markkinointi
- Vienti
- Liikeidean kaupallistaminen
- Huippumyynti